

PROVA di MATEMATICA

D1. Come si scrive il numero diecimilatre? Segna con una X

- A. 103 B. 10 300 C. 10 030 D. 10 003
-

D2. Scrivi in lettere il numero dato.

10 060 = _____

D3. Esegui in colonna sul foglio e verifica con la prova.

- a. $256 + 753 + 208 =$ b. $1546 - 839 =$ c. $28 \times 45 =$ d. $6483 : 9 =$
-

D4. Quale numero manca? Completa.

a. $9\ 500 : \boxed{} = 95$ b. $3 \times \boxed{} = 3000$

D5. Circonda la frazione decimale.

- A. $\frac{10}{13}$ B. $\frac{4}{10}$ C. $\frac{3}{4}$ D. $\frac{100}{150}$
-

D6. A quale numero corrisponde la frazione $\frac{13}{10}$? Segna con una X.

- A. 13 B. 130 C. 1,3 D. 13,10
-

D7. Segna con una X l'affermazione IMPOSSIBILE.

- A. La mia stanza è lunga 4 dam.
 B. La mia stanza è lunga 5 m.
 C. La mia stanza è lunga 600 cm.
 D. La mia stanza è lunga 40 dm.
-

D8. Esegui le equivalenze in tabella.

		dm	cm	dam
a.	35 m =			
		kg	g	dag
b.	10 hg =			
		hl	l	dl
c.	10 dal =			

D9. Quanto manca per arrivare a un euro? Segna con una X.



- A. 25 centesimi
 - B. 20 centesimi
 - C. 15 centesimi
 - D. 5 centesimi
-

D10. C'è qualche domanda a cui non puoi rispondere. Segna con una X.

Una signora compera al supermercato 6 scatole di tonno al costo di €3,50 l'una. Quanto spende in tutto? Quanto riceve di resto?

- A. È possibile rispondere a entrambe le domande.
 - B. Non è possibile rispondere a nessuna delle domande.
 - C. Non è possibile rispondere alla prima domanda.
 - D. Non è possibile rispondere alla seconda domanda.
-

D11. Quale operazione risolve il problema. Segna con una X.

Alice ha 37 gomme profumate, Sandra ne ha 43. Quante gomme ha in più Sandra?

- A. $37 + 43$ B. $43 - 37$ C. $37 - 43$ D. $47 + 37$
-

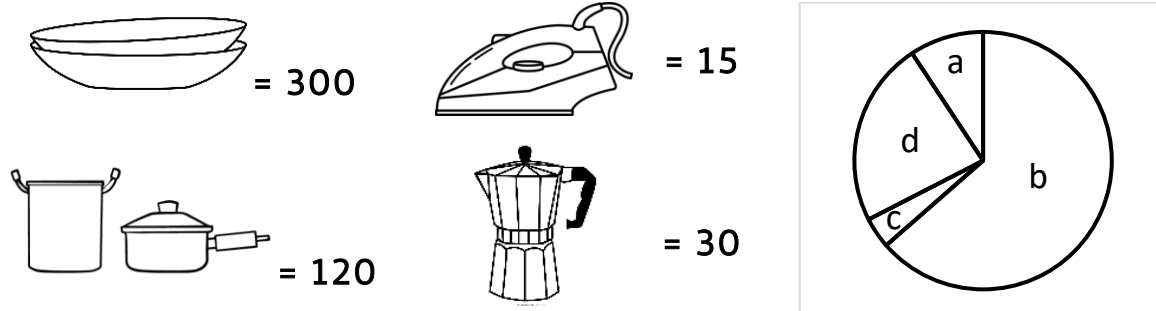
D12. Leggi il testo del un problema e indica con una X se le affermazioni nella tabella sono vere (V) o false (F).

Per il suo compleanno Lorenzo riceve dal nonno 20 euro. Compera un libro che costa 12 euro e spende i soldi rimanenti per comperare dei pacchetti di figurine che costano 2 euro ognuno.

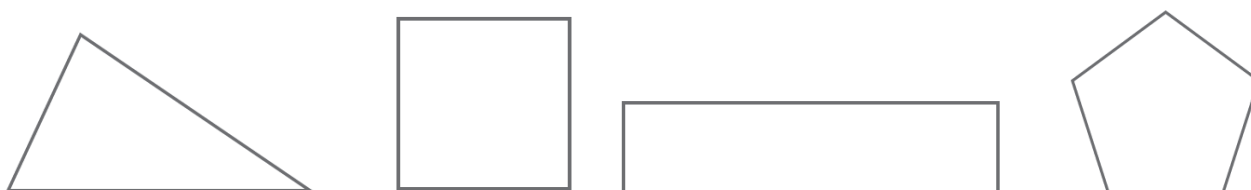
Quanti pacchetti di figurine compera?

- | | V | F |
|---|--------------------------|--------------------------|
| a. Il libro costa 20 euro | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| b. Un pacchetto di figurine costa 3 euro. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| c. Compera 2 pacchetti di figurine. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| d. Sai quanto costa il libro. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| e. Per risolvere il problema devi fare due operazioni | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| f. Il problema ti dice quanti pacchetti di figurine compra. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

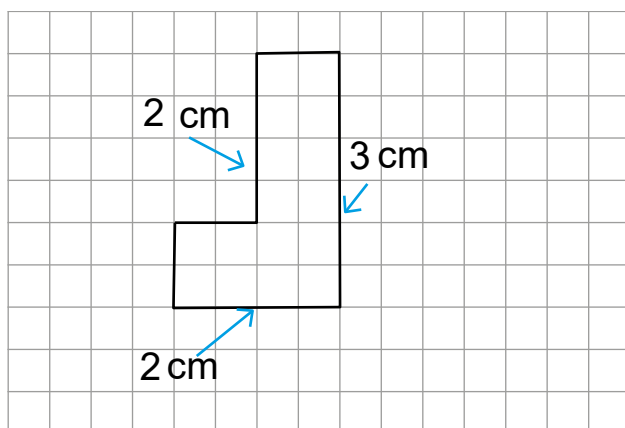
D13. Osserva le vendite effettuate nel negozio di casalinghi del signor Ugo e colora la parte del grafico che corrisponde alle pentole.



D14. In queste figure geometriche piane ripassa in rosso il perimetro e colora di giallo l'area del triangolo, di azzurro l'area del pentagono, di verde l'area del rettangolo e di arancione l'area del quadrato.

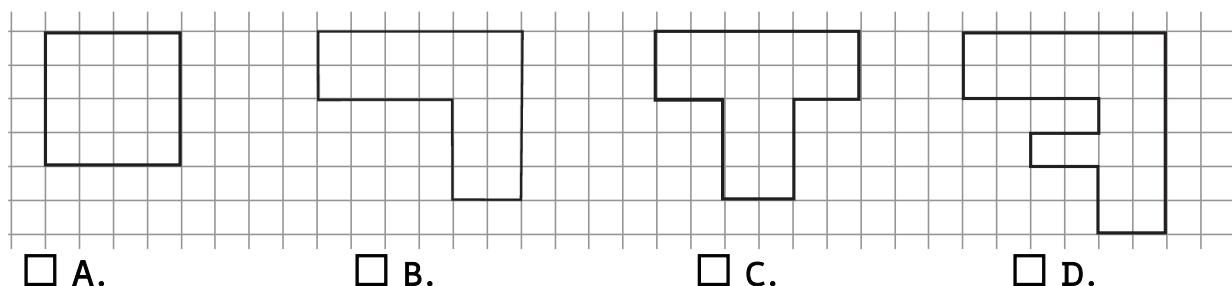


D15. Quanto misura il perimetro di questa figura? Segna con una X.

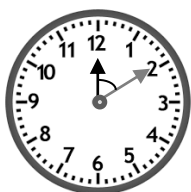


- A. 10 cm
- B. 8 cm
- C. 12 cm
- D. 14 cm

D16. Usando come unità di misura il quadrato, calcola l'area di queste figure geometriche.



D17. Leggi l'ora e disegna le lancette dell'orologio: il primo numero si riferisce alla lancetta corta (ore), che devi disegnare per prima, il secondo alla lancetta lunga (minuti) che devi disegnare dopo. Segui l'esempio



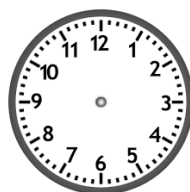
ore 12:10



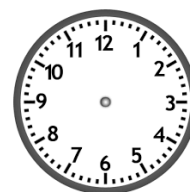
ore 12:15



ore 12:35



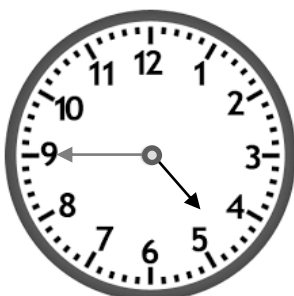
ore 12:00



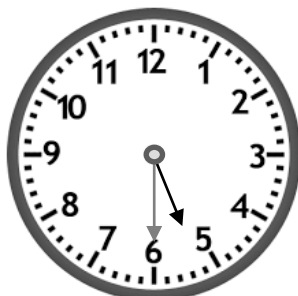
09:15

angolo acuto angolo angolo angolo angolo

D18. La lezione di chitarra di Anita inizia alle 16:45 e finisce alle 17:30.
Quanto dura la lezione di Anita?



Inizio lezione



Fine lezione

- A. 1 ora
- B. 1 ora e 30 minuti
- C. 45 minuti
- D. 30 minuti

D19. Questo grafico rappresenta i giochi preferiti dagli alunni della III A. Ognuno ha espresso una preferenza. Osserva e completa.

videogiochi	costruzioni	bambole	macchinine	giochi da tavolo

a. Il giocattolo che rappresenta la moda è _____.

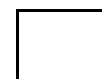
b. Quanti alunni della IIIA hanno partecipato all'indagine?

D20. Questo grafico rappresenta le brioche vendute nella settimana nel bar di Michele.

Quante brioche sono state vendute?



=10 brioche



GRIGLIA DI VALUTAZIONE

ITEM	RISPOSTA CORRETTA	PUNTI	PUNTI TOT.
D1	D		1
D2	<i>diecimilasessanta</i>		1
D3	a. 1 217 – b. 707	2x2	4
	c. 1 260 - d. 720 r. 3	2x2	4
D4	a. = 100 – b. =1 000	1x2	2
D5	B	2	2
D6	C	3	3
D7	A	2	2
D8	a. = 350 dm - 3 500 cm - 3,5 dam	1x3	3
	b. = 1 kg – 1 000 g – 100 dag	1x3	3
	c. = 1 hl – 100 l – 1 000	1x3	3
D9	B	2	2
D10	D	3	3
D11	B	3	3
D12	F – F – F – V – V – F	0,5X6	3
D13	d	1	1
D14	Colorazioni effettuate correttamente	0,5x4	2
D15	A	3	3
D16	A=16; B=18; C=18; D=22	1x4	4
D17	12:15 retto; 12:35 ottuso; 12:00 giro; 09:15 piatto	1x4	4
D18	C	3	3
D19	a. Costruzioni; b. 16	1x2	2
D20	85	2	2
		TOT.	60

CRITERI DI VALUTAZIONE

PUNTI	%	VALUTAZIONE		LIVELLO
57-60	95-100	AAS	Ampie Autonome Sicure	AVANZATO
51-56	85-94	CEA	Complete e Autonome	
45-50	75-84	QCA	Quasi del tutto Complete e Autonome	INTERMEDIO
39-44	65-74	ACS	Abbastanza Complete e Acquisite in modo Sostanziale	
33-38	55-64	ESS	Essenziali	BASE
27-32	45-54	PAR	Parziali	IN VIA DI PRIMA ACQUISIZIONE
=< 26	=< 44	MLI	Molto Limitate e Incomplete	

Questa prova strutturata è stata scritta con la font biancoenero® di biancoenero edizioni srl disegnata da Riccardo Lorusso e Umberto Mischi.
La font biancoenero® è disegnata rispettando accorgimenti visivi che facilitano la lettura di tutti, in particolare dei lettori dislessici.